

## УСЛОВИЯ

проведения областного этапа  
открытого республиканского  
IT-конкурса «РобИн-2026»

### 1. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Областной этап республиканского IT-конкурса «РобИн-2026» (далее-Конкурс) проводится в целях создания условий для популяризации сферы информационных технологий, инноваций и технического творчества среди учащихся, выявление и поддержка талантливой молодежи, формирование у участников ключевых компетенций цифровой экономики.

Основными задачами IT-конкурса «РобИн-2026» являются:  
популяризовать современные IT-специальности (программирование, 3D-моделирование, графический дизайн, робототехнику) среди учащихся;

создавать интеллектуальную образовательную среду мотивирующую учащихся применять полученные знания для решения практических задач по цифровому благоустройству и развитию социально значимых объектов;

способствовать разработке и реализации учащимися инновационных проектов с использованием современного высокотехнологичного оборудования и программного обеспечения;

сформировать условия для профессиональной ориентации, развития инженерного, алгоритмического и дизайнерского мышления.

1.2. Организатором областного этапа республиканского IT-конкурса «РобИн-2026» является государственное учреждение образования «Гродненский областной центр технического творчества» (далее – центр).

### 2. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

1.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся 7-10 классов учреждений общего среднего образования Республики Беларусь, учреждений дополнительного образования детей и молодежи.

1.2. В состав команды входят участники (или команды из 2-х или 4-х человек), каждый из которых представляет одну из номинаций Конкурса, ставшие победителями и призерами школьных, районных отборочных этапов.

1.3. К участию в Конкурсе допускаются команды, состоящие из количества участников, указанного в регламенте конкретной номинации, согласно приложениям 2-17. Каждый участник или команда из 2-х или

4-х человек может принять участие только в одной номинации в рамках Конкурса.

1.4. Персональная ответственность за формирование состава участников команд возлагается на руководителя учреждения образования, формирующего команду.

## 2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ И СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

2.1. Для организации и проведения Конкурса создается Организационный комитет (далее – Оргкомитет), в состав которого входят представители государственного учреждения образования «Гродненский областной центр технического творчества», государственного учреждения образования «Лидский районный центр творчества детей и молодёжи», а также приглашенные специалисты IT-сферы.

2.2. Оргкомитет формирует и утверждает Судейскую коллегию (Экспертное жюри) Конкурса по каждой номинации из числа квалифицированных специалистов: преподавателей учреждений высшего образования, представителей IT-компаний, профессиональных дизайнеров и инженеров.

2.3. Оргкомитет осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Конкурса, обеспечивает его информационное сопровождение на официальном сайте центра и через официальные каналы связи.

## 3. ПОРЯДОК, СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Конкурсные мероприятия запланированы на февраль-апрель месяц 2026 года.

3.2. Конкурс проводится в 4 этапа

3.2.1. Первый этап (отборочный) – в учреждениях образования.

3.2.2. Второй этап (отборочный) – районный, районный для городов, имеющих деление на районы, городской.

3.2.3. Третий этап (отборочный) – областной с 18 февраля по 15 марта 2026 года.

3.2.4. Четвертый этап (заключительный) – республиканский в НДЦ «Зубренок» в рамках специализированной смены «РобИн» с 31 марта по 16 апреля 2026 года. Конкурсные мероприятия запланированы на период с 01 по 12 апреля 2026 года. Оформление путевок, заезд и размещение участников осуществляются в установленном для НДЦ «Зубренок» порядке.

Сроки проведения первого, второго этапов Конкурса предшествуют срокам проведения областного этапа и устанавливаются учреждениями

образования, соответствующими структурными подразделениями исполнительных и распорядительных органов, осуществляющими государственные властные полномочия в сфере образования.

3.3. Областной этап IT-конкурса «РобИн-2026» проводится по конкурсным направлениям, в соответствии с графиком:

| Направление  | Название номинации  | База проведения   | Дата проведения |
|--|---|---|-----------------|
| Программирование и разработка  | 1. Frontend-разработка  | ГУО «Средняя школа № 5 г.Сморгоны» по адресу: г.Сморгонь, ул. Синицкого, 9. Начало в 10.00.                     | 12.03.2026      |
|  | 2. Backend-разработка   |   |                 |
|  | 3. Верстка: Адаптивный лендинг  |   |                 |
|  | 4. Верстка: Интерфейс админ-панели  |   |                 |
|  | 5. Разработка игр (Unity)   |   |                 |
| 3D-графика и виртуальные миры  | 6. Архитектурная визуализация «Артобъект»   | ГУО «Гродненский областной центр технического творчества» по адресу: г.Гродно, ул. Василька, 31. Начало в 10.00 | 03.03.2026      |
|  | 7. Архитектурная визуализация «Павильон или малое архитектурное сооружение»                 |   |                 |
|  | 8. Моушн-дизайн: «Социальный ролик о бережном отношении к природе»                          |   |                 |
|  | 9. 3D-прототипирование: «Полезный гаджет для жизни»   | ГУО «Лидский районный центр творчества детей и молодежи» по адресу: г.Лида, ул. Советская, 40. Начало в 11.00   | 25.02.2026      |
|  | 10. 3D-прототипирование: «Умный гаджет для комфорта»  |   |                 |
| 11. 3D-прототипирование: «Функциональный элемент для Благоустройства территории» |   |   |                 |
| Графический дизайн   | 12. Фирменный стиль: «Айдентика инициативной группы «Благоустройство»                       | ГУО «Лидский районный центр творчества детей и молодежи» по адресу: г.Лида, ул. Советская, 40. Начало в 11.00   | 25.02.2026      |
|  | 13. Дизайн интерфейса (UI/UX): «Прототип мобильного приложения для идей по благоустройству» |   |                 |
| Робототехника  | 14. Автономные роботы: «Эстафета»   | ГУО «Средняя школа №26 имени А.Н.Сивачёва по адресу: г.Гродно» г. Гродно, пр-т Я. Купалы, 55 Начало в 11.00     | 03.03.2026      |
|  | 15. Mini-сумо: «Автономный борец сумо»  |   |                 |
|  | 16. Футбол управляемых роботов 4x47   |   |                 |

Для участия в областном этапе Конкурса необходимо в срок до 20 февраля 2026 года: направить заполненную по установленной форме заявку (Приложение 1) на электронный адрес [elina09102023@gmail.com](mailto:elina09102023@gmail.com) с пометкой РобИн.

3.4. В соответствии с законодательством Республики Беларусь, в целях организации и проведения Конкурса, информационного сопровождения, подведения итогов и награждения, каждый участник конкурса предоставляет заявление от родителей или законных представителей о согласии на обработку персональных данных по форме согласно приложению 2.

#### 4. НОМИНАЦИИ КОНКУРСА

4.1. Тема Конкурса 2026 года: «Цифровое благоустройство: код, графика и технологии».

4.2. Конкурс проводится по следующим направлениям и номинациям.

| Направление                   | № п/п | Название номинации   | Класс | Кол-во участников |
|-------------------------------|-------|--|-------|-------------------|
| Программирование и разработка | 1     | Frontend-разработка  | 8-10  | 1                 |
|                               | 2     | Backend-разработка   | 8-10  | 1                 |
|                               | 3     | Верстка: Адаптивный лендинг  | 8-9   | 1                 |
|                               | 4     | Верстка: Интерфейс админ-панели  | 10    | 1                 |
|                               | 5     | Разработка игр (Unity)   | 9-10  | 2                 |
| 3D-графика и виртуальные миры | 6     | Архитектурная визуализация «Артобъект»                                       | 8-9   | 1                 |
|                               | 7     | Архитектурная визуализация «Павильонили малое архитектурное сооружение»      | 10    | 1                 |
|                               | 8     | Моушн-дизайн: «Социальный ролик о бережном отношении к природе»              | 8-10  | 1                 |
|                               | 9     | 3D-прототипирование: «Полезный гаджет для жизни»                             | 8     | 1                 |
|                               | 10    | 3D-прототипирование: «Умный гаджет для комфорта»                             | 9     | 1                 |
|                               | 11    | 3D-прототипирование: «Функциональный элемент для Благоустройства территории» | 10    | 1                 |
| Графический дизайн            | 12    | Фирменный стиль: «Айдентика инициативной группы «Благоустройство»            | 8-10  | 1                 |
|                               | 13    | Дизайн интерфейса (UI/UX): «Прототип мобильного приложения для идей по       | 8-10  | 1                 |

|               |    |                                    |      |   |
|---------------|----|------------------------------------|------|---|
|               |    | благоустройству»                   |      |   |
| Робототехника | 14 | Автономные роботы: «Эстафета»      | 8    | 2 |
|               | 15 | Mini-сумо: «Автономный борец сумо» | 8-10 | 2 |
|               | 16 | Футбол управляемых роботов 4x47    | 7    | 4 |

4.3. Соревнования по всем номинациям проводятся в строгом соответствии с отдельными Техническими регламентами (согласно приложениям 2-17), которые являются неотъемлемой частью настоящих Условий.

4.4. В случае нарушения правил, регламентов или норм спортивного поведения, Главный судья номинации имеет право применить санкции, включая штрафные баллы или дисквалификацию команды.

## 5. ОБОРУДОВАНИЕ И ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

5.1. Организатор предоставляет базовую инфраструктуру: рабочие места (стол, стул, электроснабжение), зону для сборки и тестирования роботов, доступ в интернет.

5.2. Участники приезжают на IT-чемпионат со своими материалами и оборудованием (конструкторы, комплектующие, ноутбуки с установленным программным обеспечением необходимым для выполнения заданий, сетевые фильтры и т.д.). Участники также должны позаботиться о достаточном количестве запасных деталей для своих роботов.

5.3. Организаторы не предоставляют участникам оргтехнику, конструкторы, запасные детали и т.д.

5.4. Участникам номинаций по программированию, 3D-графике и дизайну необходимо личные ноутбуки с предустановленным специализированным программным обеспечением.

5.5. Участники номинаций по робототехнике имеют возможность использовать собственных роботов, конструкторы, комплектующие и запасные части.

## 6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

6.1. Победители (I место) и призеры (II, III места) в каждой номинации определяются решением Судейской коллегии на основании результатов, показанных в ходе выполнения конкурсного задания.

6.2. Победители конкурса награждаются дипломом главного управления образования Гродненского областного исполнительного комитета.

6.3. Апелляции на решения Судейской коллегии конкурса «РобИн-2026» не принимаются и не рассматриваются.

## 7. ФИНАНСИРОВАНИЕ КОНКУРСА

7. Оплата расходов, связанных с участием в областном этапе конкурса «РобИн-2026» за счет направляющей стороны.

## 8. АДРЕС И КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

Государственное учреждение образования «Гродненский областной центр технического творчества»:

Адрес: г. Гродно, ул. Василька, 31.

Электронная почта: [elina09102023@gmail.com](mailto:elina09102023@gmail.com) с пометкой **РобИн**.

Приемная: тел. (0152) 419159

Заместитель директора по учебно-воспитательной работе  
Журомская Ирина Ивановна: (0152) 419055, +375336858294.

**ЗАЯВКА**

на участие в областном этапе республиканского IT-конкурса «РобИн-2026»

1. Район \_\_\_\_\_

2. Участники и номинации:

| № п/п | Номинация (название) | ФИО участника | Учреждение образования (основное место учебы) | Класс | Учреждение дополнительного образования, в котором занимается учащийся | Привозимое оборудование (ноутбук, робот, ПО и др.) |
|-------|----------------------|---------------|---|-------|---|--|
| 1     |                      |               |   |       |   |  |
| 2     |                      |               |   |       |   |  |
| 3     |                      |               |   |       |   |  |
| 4     |                      |               |   |       |   |  |
| 5     |                      |               |   |       |   |  |
| 6     |                      |               |   |       |   |  |
| 7     |                      |               |   |       |   |  |

Примечание: Каждый участник или команда из 2-х человек указывается в отдельной строке.  
 Если номинация предусматривает команду из 2-х человек, укажите обоих участников в одной строке.  
 В графе «Привозимое оборудование» укажите модель ноутбука, конструктор, тип робота, установленное ПО и т.д.

Контактная информация \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 (подпись)

\_\_\_\_\_  
 (ФИО руководителя)

СОГЛАСИЕ

Я, \_\_\_\_\_,  
(Ф.И.О. законного представителя)

даю согласие государственному учреждению образования «Гродненский областной центр технического творчества», зарегистрированному по адресу: 230025, г. Гродно, ул. Василька,31, на участие моего ребенка в областном этапе республиканского IT-чемпионата «РобИн-2025» и обработку его персональных данных

\_\_\_\_\_,  
(Ф.И.О. ребенка)

Даю согласие на участие ребенка в интервью, фото и видеосъемке, на редактирование и использование фото-, видеозаписей в некоммерческих целях, а также в рекламе, включая печатную продукцию, размещение в сети Интернет и других средствах массовой информации в соответствии с законодательством Республики Беларусь.

\_\_\_\_\_  
(подпись законного представителя)

\_\_\_\_\_  
(И.О.Ф.)