

Приложение 4
к условиям проведения областного этапа
республиканского конкурса инновационного
и технического творчества учащейся
молодежи «Hi-Tech»

Условия проведения конкурса по
компетенции «Веб-дизайн»

Описание конкурсной номинации

Работа с веб-технологиями – это ключевой навык в мире, который все чаще ставит Интернет в центр современной цифровой платформы. Это также один из самых сложных и разнообразных навыков. Сильные дизайнерские и коммуникативные навыки в сочетании с пониманием целевой аудитории, рынков и тенденций – все это очень важно. В процессе разработки веб-дизайнеры и разработчики создают базы данных, создают программы, а также тестируют и отлаживают веб-сайты.

Конкурсная документация

конкурсное задание, критерии оценки его выполнения по конкурсной компетенции (далее-компетенция) «Веб-дизайн»;

правила безопасного поведения учащихся на конкурсной площадке по компетенции «Веб-дизайн».

Условия проведения конкурса

В конкурсе принимают участие команды, состоящие из 1 (одного) учащегося в возрасте до 17 лет. Возраст участника определяется на момент проведения конкурса.

Рекомендуемое время продолжительности конкурса – 3 часа.

Конкурс проводится в очной форме.

Дата проведения конкурса: 13 апреля 2022 г. Время начала конкурса будет сообщено дополнительно участникам, подавшим заявки.

Место проведения конкурса: государственное учреждение образования «Гродненский областной центр технического творчества», каб.19 (г. Гродно, ул. Замковая, 13).

Команды самостоятельно привозят все оборудование, необходимое для выполнения конкурсного задания.

Участники конкурса должны иметь при себе защитную медицинскую маску.

Общие требования к выполнению конкурсного задания

Сверстать соответствующие представленному дизайн-макету страницы в *HTML5/CSS3*. Весь текст на страницах сайта должен быть выделяемым курсором мыши.

Окончательная верстка должна быть адаптивной: дизайн страниц автоматически адаптируется под ширину окна отображения в зависимости от устройства пользователя и размеров браузера. Все изменения на странице должны происходить плавно, без «дерганий».

В скриншотах следует обращать особое внимание на дополнительные изображения, которые показывают, как должны выглядеть некоторые блоки при наведении, фокусе и т. д.

Реализовать CSS-анимацию отдельных элементов страницы.

При выполнении конкурсного задания использование интернет-ресурсов запрещено. Нельзя использовать внешние библиотеки.

Вводные данные: предоставляются готовые скриншоты, показывающие как страницы выглядят при ширинах экрана 1280, 720 и 360px. Контрольная точка различий между узким и широким экраном составляет 800px. Предоставляются файлы шрифтов и изображений страниц.

Выходные данные: файлы *index.html*, *p1.html*, *p2.html*, *p3.html*, *style.css*, а также набор других необходимых для корректного отображения страницы в браузерах файлов.

Время выполнения задания – 3 часа.

Показатели и критерии оценок конкурсных заданий

Дизайн сайта должен соответствовать принципу единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковая высота навигационных кнопок, одинаковое оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, одинаковое оформление ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Корректность отображения готовых страниц будет проверяться в браузерах Chrome, Firefox и Opera, также результат будет проверен с помощью валидатора.

Группа критериев	Оценка в баллах		
	Объективная	Судейская	Сумма
А. Верстка Веб-страниц (HTML)	30	0	30
В. Верстка Веб-страниц (CSS)	30	0	30
С. Адаптивная вёрстка	20	8	28
Д. Анимация	8	4	12
Итого	88	12	100

До начала выполнения конкурсного задания, участнику необходимо создать папку на рабочем столе ноутбука (компьютера), по

мере выполнения заданий, сохранять все файлы в данной папке. (Название папки – Имя и фамилия учащегося).

Во время проведения конкурса участник должен знать и строго выполнять правила безопасного поведения учащихся в компьютерном классе.

Участник, набравший наибольшее количество баллов считается победителем.

В случае набора участниками одинакового количества баллов, победителем конкурса считается участник, выполнивший конкурсное задание за наименьшее время.